

## STECKBRIEF

### Studienabschluss

- Master of Science (M.Sc.)

### Regelstudienzeit

- 3 Semester

### Studien-/Semesterstart

- Wintersemester, 01.10.

### Zulassungsvoraussetzungen

- Qualifizierter Bachelorabschluss in einem Studiengang mit Bezug zur Informatik

### Studienort

- Deggendorf; Unterrichtssprache: deutsch (Teilmodule auf Englisch)

## BEWERBUNG

### Bewerbungszeitraum

- Wintersemester: 15.04. bis 15.07.

### Online-Bewerbung

- im Primuss-Portal unter [www.th-deg.de/bewerbung](http://www.th-deg.de/bewerbung)

### Zulassung oder Ablehnung

- im Primuss-Portal, bis Anfang August


### Einschreibung/Immatrikulation

- Infos dazu im Zulassungsbescheid

## KONTAKT & ANSPRECHPARTNER


Du interessierst dich für den Studiengang Gründungsorientierte Spiele Entwicklung und möchtest mehr hierzu erfahren?


### Infos zu den Studieninhalten

 [www.th-deg.de/ga-m](http://www.th-deg.de/ga-m)

### Allgemeine Infos zum Studium an der THD erteilt die Studienorientierung

 [studienorientierung@th-deg.de](mailto:studienorientierung@th-deg.de)

 [www.th-deg.de/studienorientierung](http://www.th-deg.de/studienorientierung)

 +49 (0)991 3615-8282



**Technische Hochschule Deggendorf**  
Dieter-Görlitz-Platz 1  
94469 Deggendorf  
Tel. 0991 3615-0  
Fax 0991 3615-297  
[info@th-deg.de](mailto:info@th-deg.de)  
[www.th-deg.de](http://www.th-deg.de)

 /HochschuleDeggendorf

 /th\_deggendorf

 /TH\_Deggendorf

 /THDeggendorf



AUSGEWÄHLT MIT DEM  
BEST PERFORMANCE PRIZE



Masteranträge inkl. aller Unterlagen müssen ausgedruckt bis 15.01. bzw. 15.06. an der THD eingegangen sein.

[www.th-deg.de/ga-m](http://www.th-deg.de/ga-m)

innovativ & lebendig

TECHNISCHE  
HOCHSCHULE  
DEGGENDORF **THD**



Master

**GRÜNDUNGSORIENTIERTE  
SPIELE ENTWICKLUNG**

innovativ & lebendig

## GAME-DEVELOPMENT UND

## ENTREPRENEURSHIP

Du hast nicht nur ein Faible für Gaming-Technologies, sondern würdest am liebsten gleich direkt mit deinen eigenen Ideen in diesem Bereich durchstarten? Du könntest Dir gut vorstellen, zusammen mit anderen kreativen Köpfen ein eigenes Unternehmen zu haben und so Teil einer durch die Decke gehenden Branche zu werden? Du möchtest neben deiner kreativen Arbeit als Informatikerin bzw. Informatiker auch Verantwortung für Produktion, Marketing, Go-to-Market Strategien übernehmen?

Dann ist der Masterstudiengang „Gründungsorientierte Spieleentwicklung“ genau das, was dich deinen Träumen ein großes Stück näherbringen kann. Du bist hier auf dem richtigen Track und weißt, dass sich die Gaming-Branche längst zu einem diversen und hochattraktiven Informatikbereich entwickelt hat. Auch mit großem Potential für junge, neue Player. Die Spillover-Effekte der Branche zeigen breite Wirkung: in der Technik, in der Bildung, in der Kultur. So haben Gaming-Technologien zum Beispiel im Automotive-Bereich die Entwicklung von Fahrzeugen sowie deren Produktion auf ein neues Niveau gehoben.

In unserem Masterstudiengang an der THD hast du die Möglichkeit, alle Basics für dein eigenes Gaming-Startup zu erwerben. Mehr noch, bereits während des Masterstudiums kannst du eingebettet in das ausgezeichnete Entrepreneurship-Ökosystem der THD selbst gründen. Wir zeigen dir, wie man Gaming-Applikationen für die verschiedensten Bereiche entwickelt und du bekommst gleichzeitig die Möglichkeit, eigene Prototypen zu realisieren. Dabei geht es beispielsweise um Technical Basics wie die Virtual Production, um die Architektur und APIs von Game Engines, um 3D-Modellierung, Charakter- und Szenen-Entwurf oder um Virtual und Augmented Reality. Parallel lernst du bei uns natürlich auch, wie agiles Projektmanagement funktioniert oder welche Geschäftsmodelle am besten zu deiner Idee passen könnten und wie du das Beste davon verwirklichen kannst.

Bewirb dich jetzt und werde Master of the game.

## STUDIENINHALTE

1. Sem.	Technical Basics, Gaming Theory, Architektur und APIs von Game Engines, 3D-Modellierung, Charakter und Szenen Entwurf, Unternehmensführung, Wahlfach
2. Sem.	Interaktionsdesign (Geräte, Verfahren, Theorie), Computersound, Darstellung in 3D, Computergrafik, VR und Aufmented Reality, Agiles Projektmanagement im Spielebereich, Wahlfach, Software-Engineering
3. Sem.	Case Study Spiele Entwicklung <b>Masterarbeit</b>

## BERUFSBILD

Als Absolventin bzw. Absolvent des Masters Gründungsorientierte Spiele Entwicklung bist du optimal vorbereitet um eine Firma im Bereich der Digitalisierung zu gründen. Du entwickelst die Kompetenz agile Teams aus den unterschiedlichsten Bereichen erfolgreich zu führen. Interdisziplinäres Arbeiten qualifiziert dich für Management Positionen im Bereich Digitalisierung der Medien.

